

Дидактическая игра «Лестница успеха»



Количество игроков: 2 человека.

Цель: формирование готовности к профессиональному росту и успеху через осознание категорий персонала на производстве посредством игровых задач.

Оборудование:

«Лестница успеха» двухсторонняя из шести ступеней:

Студент - первая ступень,

Рабочий - вторая ступень,

Специалист - третья ступень,

Мастер - четвертая ступень,

Начальник участка - пятая ступень,

Директор - шестая финальная ступень общая для двух игроков.

Фишка – человек - 2 шт.,

сменная одежда на магнитах – 12 шт.,

карточки флажки – 20 шт.

Задания в конвертах:

пазлы с изображением добычи руды – 2 комплекта,

игра «Теневые пары» - 2 комплекта,

игра «Что изготавливают из этой руды?» - 2 комплекта,

игра «Что для какой профессии?»,
игра «Мемо» - 2 комплекта, бланки для игры – «Экспорт/импорт».

Ход игры:

Основа игры — это двухсторонняя лестница из шести ступеней.

Каждая ступенька — это путь к успеху:

Студент- первая ступень

Рабочий- вторая ступень

Специалист- третья ступень

Мастер- четвертая ступень

Начальник участка- пятая ступень

Директор- шестая финальная ступень

Каждому игроку выдаётся фишка - человек. Единоновременно игроки ступают на первую ступень.

Для каждой ступени лестницы, лежит конверт. Игрокам предлагается взять один конверт, в котором задание. Нужно выполнить задание быстрее своего оппонента. Тот, кто первый выполнит задание переходит на следующую ступень вторая ступень - должность и получает две карточки с флагами и переодевает свою фишку-человека. Участник, который не успел первым выполнить задание остаётся на ступени и выполняет задание своего оппонента, на следующую ступень переходит после выполнения задания.

Чтобы дойти до финальной ступени нужно выполнить все задания предыдущих ступеней.

Задания:

Студент - " Пазл" Каждому игроку нужно собрать тематический пазл горнодобывающей или металлургической промышленности.

Рабочий- "Тень» Каждый игрок должен найти цветную картинку в пару картинке- тени в выданной карточке.

Специалист - " Что для какой профессии" Каждому игроку выдаётся круг, на котором изображены три профессии горнодобывающей или металлургической промышленности. Нужно к каждой профессии подобрать, инструмент, технику и/или атрибуты.

Мастер - " Что делают из этой руды?" Каждый игрок случайным образом получает картинку одной железной руды. Нужно подобрать картинки, на которых изображены изделия, сделанные из данной руды.

Начальник участка - «Мемо». Перед каждым игроком выкладываются картинки, изображением вниз. Задача каждого игрока посредством поочередного переворачивания найти парные картинки.

Директор - "Экспорт/Импорт" Каждый игрок получает бланк с двумя столбцами- "Экспорт России" и "Импорт России". Нужно правильно расставить карточки с флагами, которые получали во время прохождения предыдущих заданий.

Победителем игры становится тот, кто быстрее и правильнее выполнит все задания.